
minetest

Release 0.1.0

22 feb 2022

1	Prerequisiti	3
2	Installazione	5
2.1	Server Minetest	5
2.2	Client Minetest	5
2.3	Mod	6
3	Uso	7
3.1	Giocare da soli	7
3.2	Giocare Online	7
4	Licenza	9
5	Basi	11
5.1	Visione	14
5.2	Movimento	14
5.3	Inventario	15
5.4	Hotbar	21
5.5	Blocchi	21
6	Mezzi di trasporto	23

Questo repository contiene le istruzioni per installare e usare le versioni server e client di [Minetest](#). Fa parte del materiale [educativo scaricabile](#) per imparare come scrivere codice a blocchi. Questo materiale è usato da un gruppo italiano dell'associazione [CoderDojo](#).

Questa documentazione potete trovarla anche in lingua [inglese](#).

La versione del server Minetest che puoi installare, avrà già le mods di [Mesecons](#).

CAPITOLO 1

Prerequisiti

Per installare una versione locale del **server Minetest** sul tuo client, puoi installare [Docker Desktop](#).

Per mac, non è necessario installare Docker Desktop.

Se vuoi installare solo il gioco, non è necessario installare **Docker Desktop** o il **server Minetest**.

Se vuoi installare solo il gioco, salta il paragrafo **Server Minetest**.

2.1 Server Minetest

Per installare il **server Minetest** è necessario scaricare dei pacchetti e delle dipendenze.

Il server Minetest ha come porta di default la 30000.

Per mac,

```
brew install minetest  
open /usr/local/opt/minetest/minetest.app/Contents/MacOS/minetest --server
```

Per Docker Desktop,

```
git clone https://github.com/bilardi/minetest  
cd minetest  
make # per stampare i comandi messi a disposizione  
make install # per installare il server minetest sul tuo client
```

2.2 Client Minetest

Per installare la versione **client Minetest** sul tuo client, puoi seguire [la guida ufficiale](#).

Per macOS,

```
brew install minetest  
open /usr/local/opt/minetest/minetest.app/Contents/MacOS/minetest
```

Per Windows,

- scarica l'[ultima versione](#)

- scegli il file .zip contenente win64 (per esempio: [minetest-5.2.0-win64.zip](#))
- quando scaricato, clicca sul file .zip e scegli di estrarre tutto sulla cartella che vuoi
- cerca **bin/minetest.exe** e cliccalo per aprire il gioco

2.3 Mod

Le **mod** sono dei componenti del gioco. Alcune sono già presenti, altre sono da scaricare. Segue come installare le mod di [Mesecons](#).

Per macOS,

```
cd /usr/local/opt/minetest/minetest.app/Contents/Resources/games/minetest_game/mods
curl -LOk https://github.com/minetest-mods/mesecons/archive/master.zip
unzip master.zip
mv mesecons-master/mesecons* .
rm -rf mesecons-master master.zip
```

Per Windows,

- scaricare il file .zip <https://github.com/minetest-mods/mesecons/archive/master.zip>
- quando scaricato, clicca sul file .zip e scegli di estrarre tutto sulla cartella che vuoi
- copiare la cartella **mesecons** e le cartelle che cominciano con **mesecons_**
- incollarle nella cartella **games/minetest_game/mods** del gioco scaricato

A questo punto, è indispensabile uscire dal gioco e rientrare: se nell'inventario non sono ancora visibili tutti i [blocchi di Mesecons](#), allora sono da abilitare le mod a partire dal bottone **Configura** (vedi la sezione **Giocare da soli**).

Ci sono 2 metodi per giocare con Minetest:

- giocare da soli, nel tuo mondo, sul tuo client
- giocare online, collegandosi ad un server Minetest

3.1 Giocare da soli

Quando giochi da solo, sul tuo client, puoi aggiungere delle mods seguendo questa [guida](#).

Quando apri Minetest,

- clicca sulla tab **Comincia gioco**
- scegli se vuoi giocare in **Modalità creativa**
- seleziona un mondo e, se non hai un mondo, clicca sul bottone **Nuovo** per crearne uno
- puoi abilitare le mod con il bottone **Configura** e, per salvare le tue modifiche, clicca sul bottone **Salva**
- clicca su **Avvia il gioco** per iniziare

3.2 Giocare Online

Per giocare su un server Minetest, hai bisogno di 3 informazioni: IP e porta del server Minetest, e se il server è privato, la password.

Quando apri Minetest,

- clicca sulla tab **Entra in un gioco**
- digita l'IP del container (docker) che hai installato nell'input **Indirizzo** (*)
- digita la porta nell'input **Porta** (sulla destra dell'input Indirizzo): di default la porta è 30000

- digita il tuo **Nome** (senza spazi!) nell'input più in basso
- e nell'input grigio, digita la **Password** (*)

(*) se hai installato la versione locale del server Minetest sul tuo client con Docker Desktop,

- l'indirizzo IP del server Minetest sul tuo client è **127.0.0.1**
- la password di default è creata da **install.sh**: puoi cambiarla con quella che vuoi, prima dell'installazione del container (docker).

CAPITOLO 4

Licenza

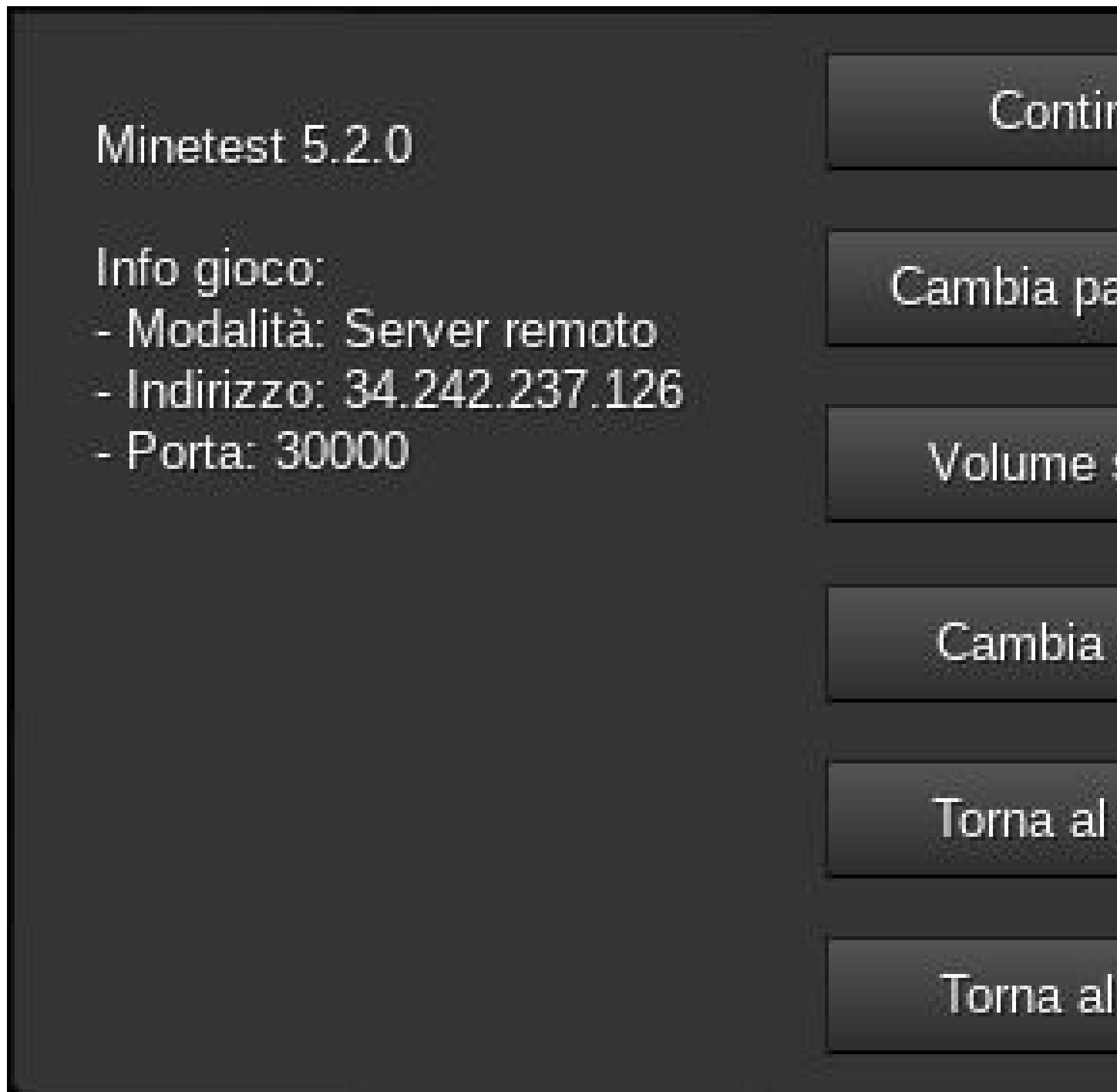
Questa documentazione è rilasciata sotto licenza MIT. Vedi [LICENSE](#) per i dettagli.

CAPITOLO 5

Basi

Ecco un sommario di comandi e azioni base da conoscere per giocare e comunicare in Minetest.

Puoi raggiungere il seguente menù, quando sei già dentro al gioco e premendo il tasto **ESC**



E puoi modificare i tasti associati ai comandi cliccando sulla voce **Cambia i tasti**

Associazioni tasti. (Se questo menu si incasina, toglilo roba o)

Avanza	W	Cambia vista
Indietreggia	S	Scegli minimappa
Sinistra	A	Scegli volo
Destra	D	Modalità becche
Speciale	E	Scegli rapido
Salta	Spazio	Scegli incorporato
Striscia	Maiusc sinistro	Silenzio
Butta	Q	Diminuisce volume
Inventario	I	Aumenta volume
Oggetto precedente	B	Avanzam. auton.
Oggetto successivo	N	Chat
Ingrandimento	Z	Schermata

Salva

- cliccando sul bottone corrispondente al comando che si vuole modificare

- sul bottone compariranno le parole **premi il tasto**
- premere il tasto o la combinazioni di tasti che si vuole associare al comando
- cliccare sul bottone **Salva**

5.1 Visione

Il gioco presenta un + in mezzo allo schermo: si tratta del punto in cui potrai fare un'azione. Di seguito sono descritti comandi principali utili per cambiare il punto dove fare un'azione e come fare un'azione.

Muovendo il mouse si gira su se stessi o si guarda in alto o in basso.

Con F7 si può cambiare visione del proprio personaggio: premendo la combinazione F7 più volte, si torna alla visione iniziale.

Mentre con F9 si attiva la mappa: premendo la combinazione F9 più volte, si ingrandisce la zona in cui siete.

5.2 Movimento



In Minetest ci si muove con i tasti **WASD** e si salta con il tasto **spazio**. Quando ci si immerge nell'acqua, per andare verso l'alto si usa il tasto **spazio**, mentre per andare verso il basso si usa il tasto **shift**.

Nel menù **Associazioni tasti** visto prima, si può selezionare la spunta su **Salto automatico** in modo da saltare sopra un'ostacolo semplicemente avanzando con il tasto **W**.

5.3 Inventario

Premendo il tasto **i**, si apre l'inventario. L'inventario è il luogo dove gestire i blocchi, che saranno spiegati più avanti.



Nella sezione **Tutto**, si trovano tutti i blocchi presenti nel mondo o raccolti, a seconda se si è in modalità creativa o meno.

Assemblaggio

Tutto

Nodi

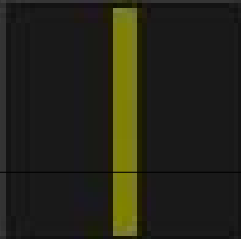
Strumenti

O



bed





Si può usare la ricerca per trovare i blocchi: nell'esempio è stata ricercata la parola **bed** che vuol dire letto.



Nella sezione **Assemblaggio**, si possono combinare i blocchi per crearne di nuovi. I blocchi creati da una combinazione di altri blocchi li chiameremo **blocchi composti**.

5.4 Hotbar



La **hotbar**, letteralmente la barra calda, contiene i primi otto oggetti che avete selezionato nell'**inventario**.



Gli oggetti della hotbar si possono selezionare digitando il numero della casella corrispondente, oppure muovendo la rotellina del mouse o, scorrendo due dita sul touch pad.

5.5 Blocchi

I blocchi sono gli oggetti presenti nel mondo in cui giocherete. Ci sono 2 tipi di blocchi: semplici e composti. I blocchi composti vengono creati nell'**Assemblaggio** (inglese Crafting) dell'inventario oppure possono essere già presenti nell'inventario o raccolti nel mondo.

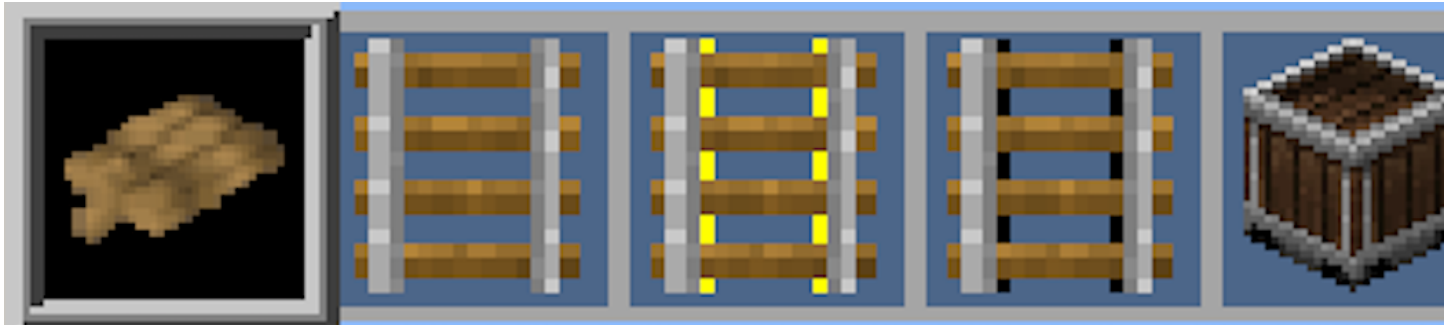
I blocchi presenti in Minetest sono descritti uno ad uno nel [wiki ufficiale](#), e se sono composti, avranno una sezione **Crafting** dove viene descritto come crearli e quindi quali «ingredienti» sono necessari, e in che ordine metterli, per creare quel blocco composto: la [porta](#) è un esempio di blocco composto.

Ci sono moltissimi blocchi composti, tra questi si sono i [Mesecons](#): si tratta di blocchi composti che ci aiuteranno a imparare il mondo dell'elettronica, della meccanica e del coding. I Mesecons non sono presenti in qualsiasi mondo: è necessario scaricarli (vedi la sezione **Mod** dell'**Installazione**).

CAPITOLO 6

Mezzi di trasporto

Oltre a muoversi con i tasti **WASD** e saltare con il tasto **spazio**, è possibile usare dei blocchi per facilitare o velocizzare gli spostamenti.



1. Barca, per entrare è necessario cliccare il tasto destro del mouse
2. Binario semplice, necessita di cliccare continuamente il tasto sinistro del mouse per avanzare
3. Binario alimentato, necessita di un solo click del tasto sinistro del mouse per avanzare
4. Binario frenante, rallenta la velocità del vagone
5. Vagone, per entrare è necessario cliccare il tasto destro del mouse
- 6.
7. Scala a pioli d'acciaio (*)
8. Scala a pioli di legno (*)

Esistono anche altri mezzi di trasporto, come il **teletrasporto**, che tratteremo più avanti.

(*) per andare verso l'alto si usa il tasto **spazio**, mentre per andare verso il basso si usa il tasto **shift**, come succede quando ci si immerge nell'acqua.